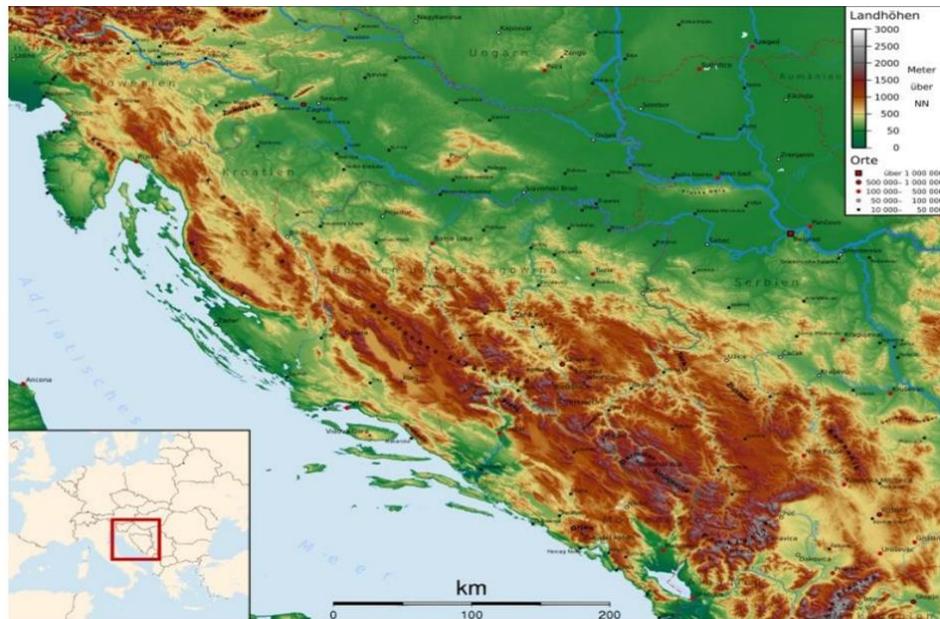


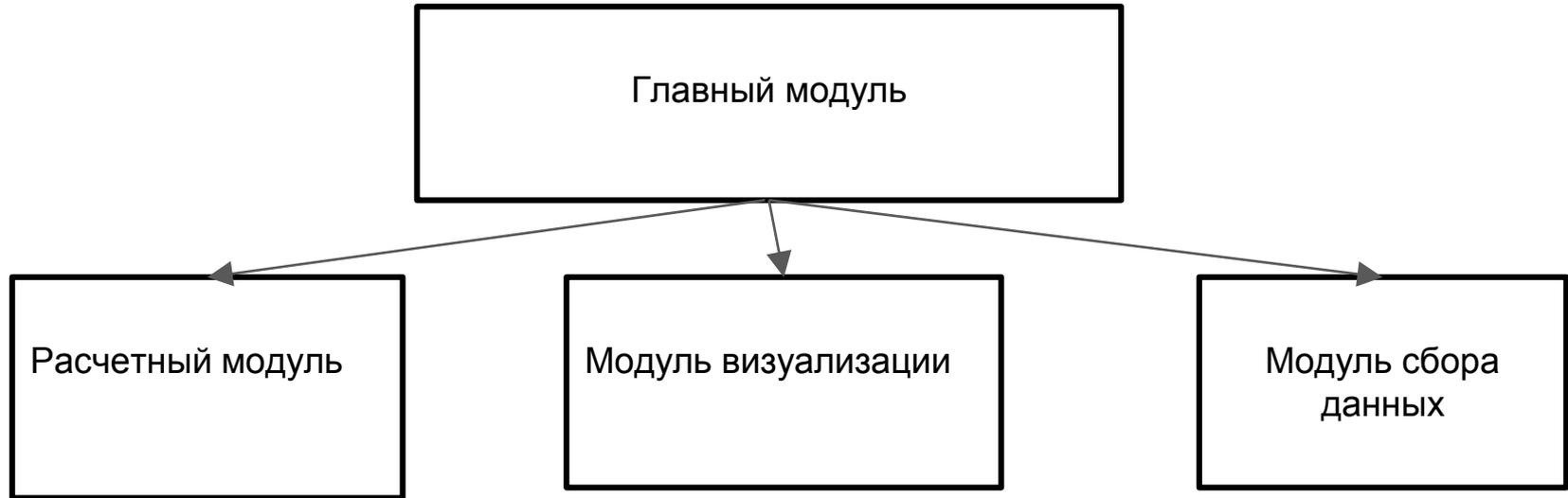
“Процедурная генерация ландшафта местности с использованием алгоритмов теории графов”

Выполнил: Матвиенко Максим
Александрович

Руководитель: Сидоренко Юлия
Всеволодовна

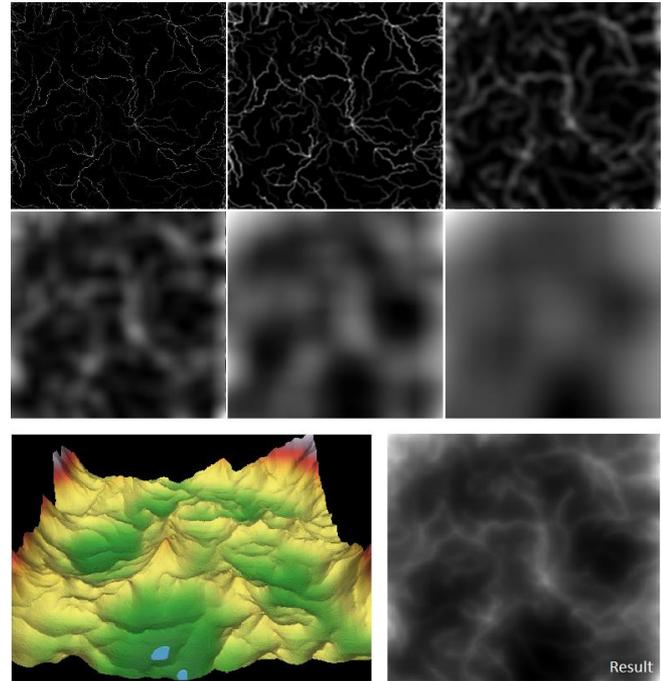
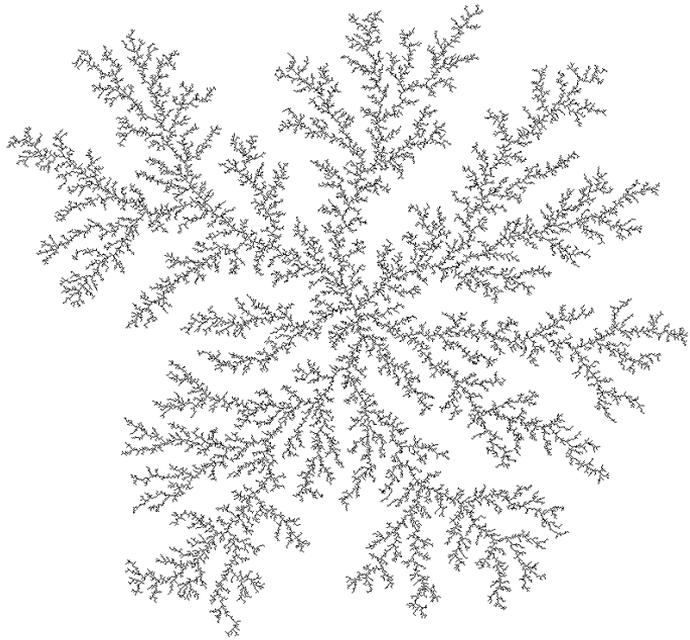


Функциональная схема разработанной программы



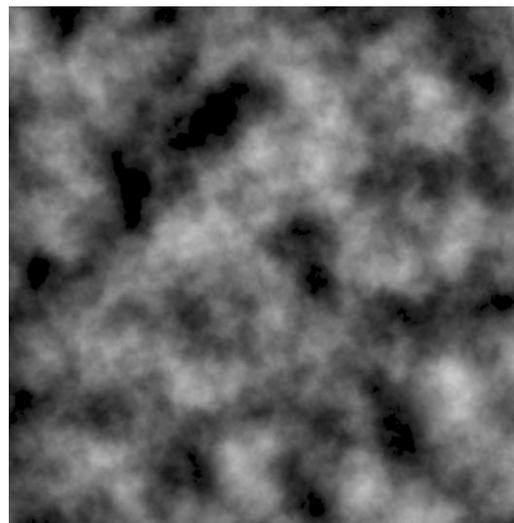
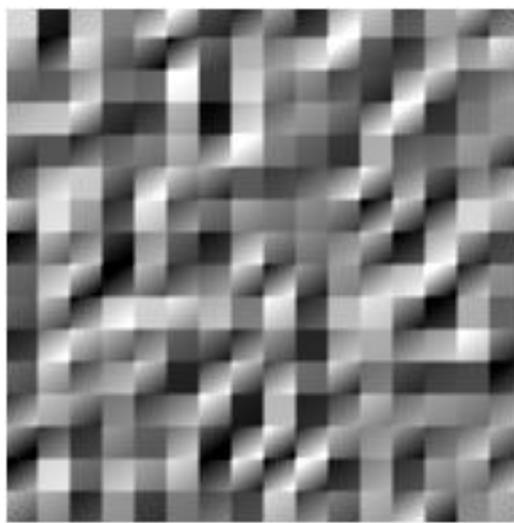
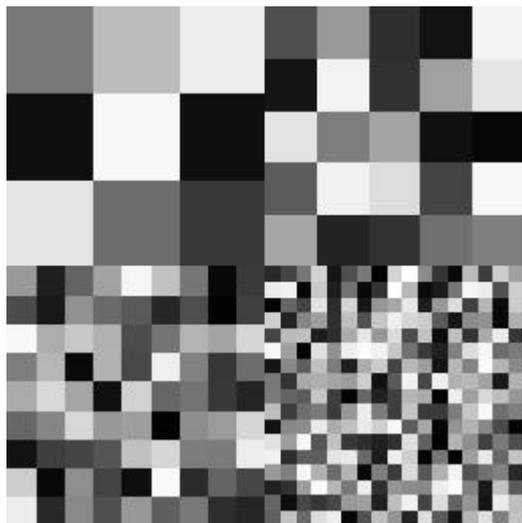
Варианты методов работы расчетного модуля

Агрегация, ограниченная диффузией (Diffusion-limited aggregation)

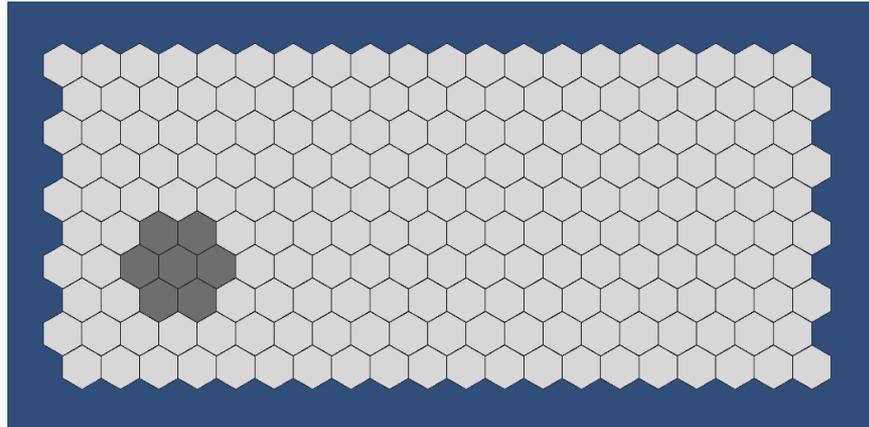
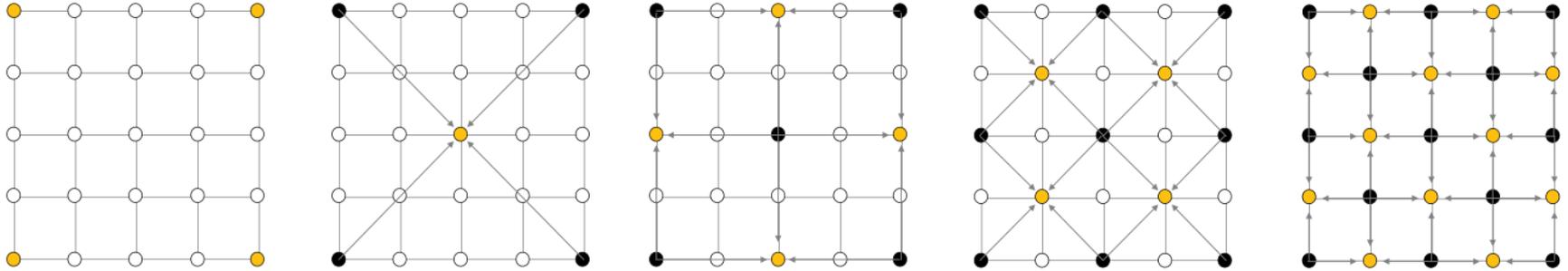


Варианты методов работы расчетного модуля

Шум Перлина



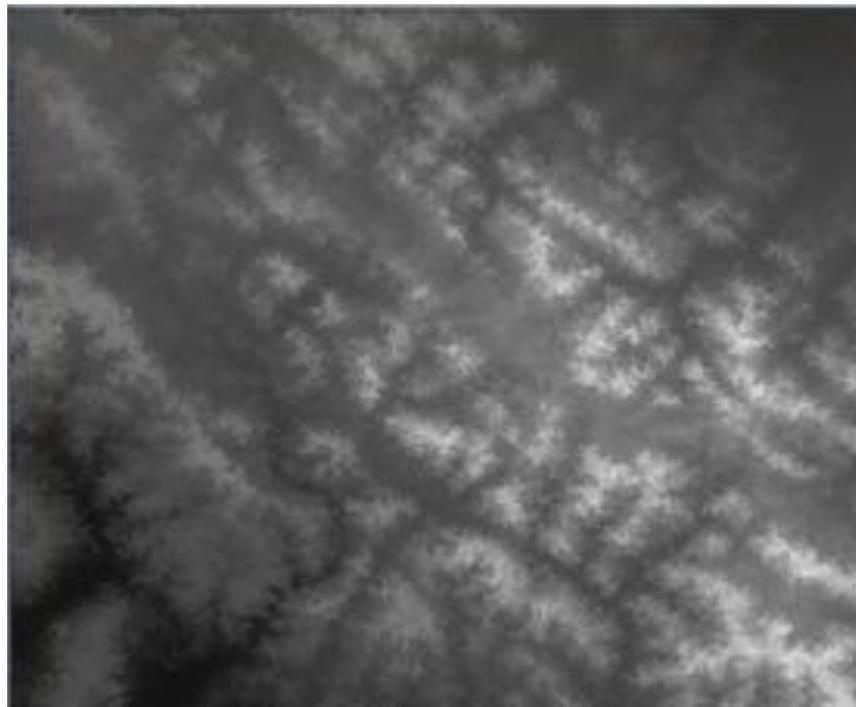
Метод Diamond-square и его адаптация



Средства реализации



Примеры работы



Пример работы

